

	No.PR.13.3-V2 Prosedur Pengelolaan Program Fasilitas Penjaminan Mutu Pembelajaran	P4M	DIR
		9 Juni 2026	

1. Tujuan

Mengelola dan memastikan program fasilitas penjaminan mutu pembelajaran sesuai dengan peraturan yang berlaku.

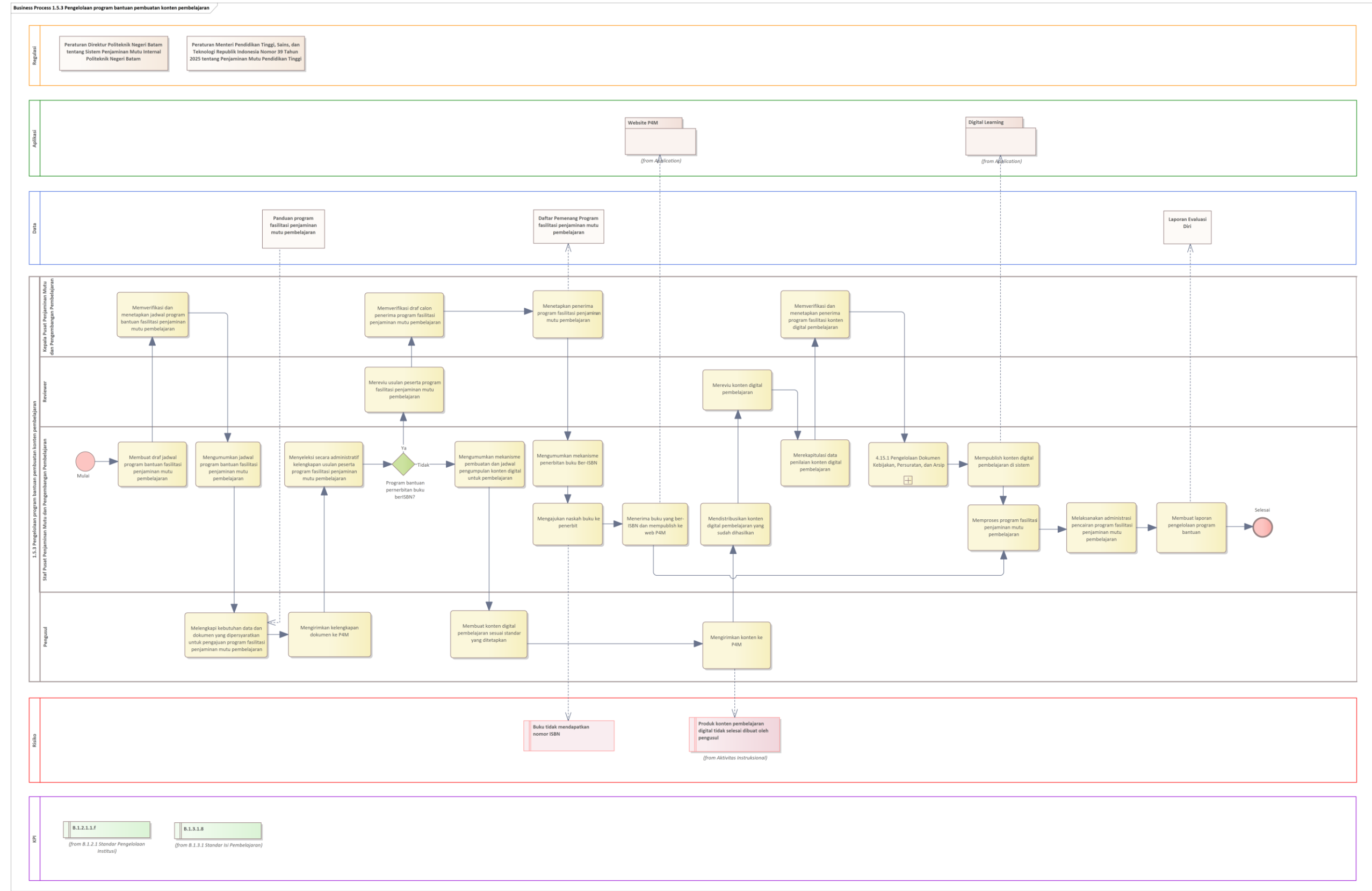
2. Ruang Lingkup

- Program fasilitas penjaminan mutu pembelajaran adalah mendukung pembuatan konten pembelajaran dapat berupa buku, video, modul daring atau lainnya
- Persiapan, pelaksanaan dan pelaporan program fasilitas pembuatan konten pembelajaran

Controlled

3. Uraian Prosedur

Diagram Alir Proses Bisnis



	No.PR.13.3-V2 Prosedur Pengelolaan Program Fasilitas Penjaminan Mutu Pembelajaran	P4M	DIR
		9 Juni 2026	

Uraian Diagram Alir

Aktifitas	Catatan
Staf-P4M menyeleksi secara administratif kelengkapan usulan peserta program fasilitas pembuatan konten pembelajaran	Kelengkapan administratif mengikuti seluruh hal yang ditetapkan pada panduan program fasilitas penjaminan mutu pembelajaran
Data	Catatan
Informasi program fasilitas penjaminan mutu pembelajaran	Informasi program fasilitas penjaminan mutu pembelajaran meliputi (tetapi tidak terbatas pada): 1. jadwal rinci program bantuan 2. persyaratan dokumen
KPI	Catatan
B.1.2.1.1.f	Polibatam wajib memiliki: f. panduan/prosedur perencanaan, pelaksanaan, evaluasi, pengawasan, penjaminan mutu, dan pengembangan kegiatan pembelajaran dan dosen;
B.1.3.1.8	Prodi memastikan dosen mengembangkan isi materi pembelajaran sesuai dengan RPS, memiliki kedalaman dan keluasan yang relevan untuk mencapai CPL, serta ditinjau ulang setiap akhir periode pembelajaran. *)

4. Data

No	Nama Data	Berkas	Lokasi Penyimpanan	Masa Penyimpanan
1.	Panduan program fasilitas penjaminan mutu pembelajaran	File panduan program fasilitas penjaminan mutu pembelajaran	Cloud P4M	5 tahun
2.	Daftar pemenang program fasilitas penjaminan mutu pembelajaran	File daftar pemenang program fasilitas penjaminan mutu pembelajaran	Cloud P4M	5 tahun
3.	Laporan Pengelolaan Program fasilitas penjaminan mutu pembelajaran	No.FO.2.3.3 Format Laporan Evaluasi Diri	Cloud P4M	5 tahun